**Два варианта реализации приложения:**

**1)Сделать приложение на NOCode платформе (Adalo|Glide).**

**2)Сделать кросс-платформенное приложение Ios android:**

**Описание:**

Сделать фронт приложения андроид ios (до 10 экранов).

Дизайн в фигме готов (онбординг, регистрация, восстановление пароля, главная, анимация).

2) написать код для снятия счетчика шагов шагомера или подключения к Гугл Fit| apple health. Шаги переводятся в валюту сервиса - splyle. Пока это просто баллы. В дальнейшем( после вывода проекта на dex) эту валюту можно будет обменять на стейблокоины ( в приложении показано сколько примерно busd ты накопил).

3) бэк пишем сами

объяснение по работе приложения:

<https://www.fl.ru/away/?href=https%3A%2F%2Fwww.figma.com%2Ffile%2FrpXjofhC6RJtIvV4UknfZc%2Fplyle_%25D1%2582%25D0%25B7_short%3Fnode-id%3D253%253A4345>

интерактивный прототип:

<https://www.figma.com/proto/w7UYB5sdx05aLpM6rTRHeJ/%D0%A2%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D1%80-%D1%80%D0%B0%D0%B9%D0%BE%D0%BD%D0%B0?page-id=614%3A5592&node-id=614%3A5593&viewport=330%2C48%2C0.44&scaling=scale-down&starting-point-node-id=614%3A5593&show-proto-sidebar=1>

В клиентской части основное - разобраться с механикой накопления шагов , и перевода в splyle ( например, если копилка заполнилась , а ты ее не разбил и тд)

системная аналитика приложения: (не все будет реализовано в первой версии)

<https://app.diagrams.net/#G1M_9KHEiQKnbX0npNuaPEe8L1DyU15Kzk>

**монетизация (не будет в первой версии):**

после разбития копилки - должен перекидывать пользователя на экран рекламы (будет интеграция с рекламными площадками), после этого показываем начисления шагов

также необходимо предусмотреть в цене выкладку приложения в сторы.